



جامعة بنهـا
كلية التربية الرياضية للبنين
قسم نظريات وتطبيقات
الرياضات الجماعية ورياضات
المضرب

مستخلص البحث الخامس باللغتين العربية والإنجليزية "فردى محلى"

"عنوان البحث"

فاعلية برمجية تعليمية بإستخدام الوسائط الفائقة
على تعليم وإكساب بعض المهارات الاساسية والتحصيل
المعرفى لمبتدئى الكرة الطائرة تحت ١١ سنة

The effectiveness of educational software using super media to teach and acquire some basic skills and cognitive achievement for volleyball beginners under 11 years

"اسم الباحث"

أ.م.د/ أحمد المغاوري مروان السيد

"اسم المجلة العلمية"

مجلة بحوث التربية البدنية والرياضية والرياضية
كلية التربية الرياضية - جامعة بنهـا

"رقم المجلد والعدد"

العدد العشرون نصف ثانى جزء أول ٢٠١٧م

"تاريخ النشر"

٢٠١٧/١٢/١٤م

مستخلص البحث

عنوان البحث: " فاعلية برمجية تعليمية باستخدام الوسائط الفائقة على تعليم وإكساب بعض المهارات الأساسية والتحصيل المعرفي لمبتدئى الكرة الطائرة تحت ١١ سنة " .

اسم الباحث: * أ م د/أحمد المغاورى مروان السيد

يهدف البحث إلى التعرف على فاعلية استخدام برمجية تعليمية باستخدام الوسائط الفائقة على تعليم وإكساب بعض المهارات الأساسية والتحصيل المعرفي لمبتدئى الكرة الطائرة تحت ١١ سنة. استخدم الباحث المنهج التجريبي نظراً لملاءمته لطبيعة هذا البحث، مستعيناً بأحد التصميمات التجريبية وهو التصميم التجريبي لمجموعة واحدة، باستخدام القياسين القبلي والبعدي.، وقد أجريت هذه الدراسة على عينة قوامها (٢٢) مبتدئى من من مبتدئى نادى بنها الرياضى للعام الجامعي ٢٠١٧/٢٠١٨م، بنسبة (٤٧.٨٢%) من المجتمع الأصلي.

وقد قام الباحث بتصميم برنامج تعليمي باستخدام برمجية تعليمية باستخدام الوسائط الفائقة، مدته (٩) أسابيع بواقع ثلاث وحدات أسبوعية، وزمن كل وحدة (١٢٠) دقيقة، وقد تم تقسيم محتوى البرمجية على فترة التطبيق بواقع (اسبوع) لتدريبات الإحساس بالكرة، (إسبوعان) لمهارة التمرير من أعلى، (إسبوعان) لمهارة التمرير من أسفل، (إسبوع) للربط بين مهارتى التمرير من أعلى والتمرير من أسفل، (إسبوعان) لمهارة الإرسال من أسفل، (إسبوع) للربط بين المهارات الثلاثة فى صورة تدريبات مركبة بما يتناسب مع المرحلة السنوية خلال الفترة من ٢٠١٧/٧/١٣م إلى ٢٠١٧/٩/١٩م.

وقد أظهرت نتائج هذه الدراسة أن البرمجية التعليمية المعده بتقنية الوسائط الفائقة ساهمت بطريقة ايجابية فى تعليم وإكساب بعض المهارات الأساسية والنواحي المعرفية قيد البحث وذلك لأفراد عينة البحث الأساسية، كما أحدث استخدام البرمجية التعليمية المعده بتقنية الوسائط الفائقة تجانسا فى القياس البعدي فى جميع متغيرات البحث (المهارية والمعرفية).

* استاذ مساعد بقسم نظريات وتطبيقات الرياضات الجماعية ورياضات المضرب، كلية التربية الرياضية، جامعة بنها

Research Abstract

The research title:" The effectiveness of educational software using super media to teach and acquire some basic skills and cognitive achievement for beginners volleyball under 11 years".

Researcher Name: Dr. Ahmed El Maghawary Marwan El Sayed

The research aims to identify the effectiveness of using educational software using super media to teach and acquire some basic skills and cognitive achievement for beginners of volleyball under 11 years.

The researcher used the experimental method because of its relevance to the nature of this research, using one of the experimental designs, which is experimental design for one group, using tribal and barricade measurements. The study was conducted on a sample of 22 novices from the novice Benha Sports Club for the academic year 2017/2018, (47.82%) of the original population.

The researcher designed an educational program using 9-week high-tech learning software with three units per week and each unit time of 120 minutes. The content of the software was divided into one week (week) for ball training exercises (two weeks) (Week) for the skill of scrolling from the bottom (week) to connect the scrolling skills from the top and scroll down from the bottom (2 weeks) to the transmission skill from the bottom (week) to connect the three skills in the form of composite exercises appropriate to the dental stage During the period from 13/7/2017 to 19/9/2017.

The results of this study showed that the high-tech educational software has contributed positively to the teaching and imparting some basic skills and knowledge areas under study for the basic research sample. Skills and knowledge.